

HOTĂRÂREA NR. 29
din 29 iunie 2017

privind avizul de principiu pentru achiziționarea unui teren în vederea
construirii unei baze sportive și de recreere în loc. Corunca

Consiliul Local al comunei Corunca întrunit în ședință ordinară,
Expunerea de motive nr. 3193/19.06.2017 depusă de Szitai Alexandru, Argya
Csaba, Balizs Gyozo,

Având în vedere raportul aparatului de specialitate nr. 3194/19.06.2017 privind
propunerea de cumpărare a unei suprafețe de teren necesar pentru construirea unei
baze sportive și de recreere în loc. Corunca, avizul comisiei de specialitate,

În temeiul prevederilor art. 557 alin. 1 din Legea nr. 287/2009 privind Cod civil,
cu modificările și completările ulterioare, respectiv prevederile art. 123 din Legea nr.
215/2001, r. cu modificările și completările ulterioare,

În baza prevederilor art. 36 alin. 1, alin. 2 lit. b. și c, alin 6 lit. 1 și 2 art. 45 alin. 3
ale Legii nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și
completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se acordă avizul de principiu pentru achiziționarea unui teren cu suprafața
între 10.000 mp - 20.000 mp necesar pentru construirea unei baze sportive și de
recreere în loc. Corunca.

Art. 2. Incepând cu data prezentei hotărâri se aprobă efectuarea demersurilor
privind identificarea unei suprafețe corespunzătoare și efectuarea raportului evaluare,
care va fi însușit și supus aprobării în vederea cumpărării, Consiliului local.

Art. 3. Se aprobă efectuarea cheltuielilor legate de evaluarea terenului din
bugetul local.

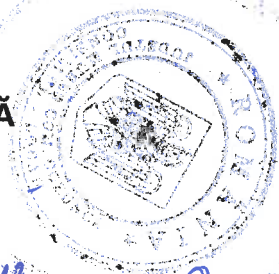
Art. 4. Se împuternicește primarul comunei Corunca să efectueze demersurile
necesare în vederea identificării și evaluării unei suprafețe necesare pentru construirea
unei baze sportive și de recreere în loc. Corunca.

Art. 5. – Prezenta hotărâre se comunica: Institutiei Prefectului- Județul Mureș,
dnei Primar al comunei Corunca, și se aduce la cunoștința publicului prin afișare.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ

Oltean Elvira





Contrasemnează,
SECRETAR

Voniga Lorand Mihaly

